

NECEROS.COM
1.1.2



		ABILITA'				PENALITA' ARMATURA	
CLASSE		TOTALE	GRADI	CARATT	VARI		
☐ ACROBAZIA' ♦	DES						
☐ ADDESTRARE ANIMALI	CAR						
☐ ARTIGIANATO:	INT						
☐ ARTISTA DELLA FUGA ♦	DES						
☐ CAMUFFARE	CAR						
☐ CAVALCARE ♦	DES						
☐ CONOSCENZE:	INT						
☐ CONOSCENZE:	INT						
☐ CONOSCENZE:	INT						
☐ CONOSCENZE:	INT						
☐ CONOSCENZE:	INT						
☐ CONOSCENZE:	INT						
☐ CONOSCENZE:	INT						
☐ CONOSCENZE:	INT						
☐ CONOSCENZE:	INT						
☐ CONOSCENZE:	INT						
☐ CONOSCENZE:	INT						
☐ DIPLOMAZIA	CAR						
☐ DISATTIVARE CONGEGNI ♦	DES						
☐ FURTIVITA' ♦	DES						
☐ GUARIRE	SAG						
☐ INTIMIDIRE	CAR						
☐ INTUIZIONE	SAG						
☐ INTRATTENERE	CAR						
☐ LINGUISTICA	INT						
☐ NUOTARE ♦	FOR						
☐ PERCEZIONE	SAG						
☐ PROFESSIONE	SAG						
☐ RAGGIRARE	CAR						
☐ RAPIDITA' DI MANO ♦	DES						
☐ SAPIENZA MAGICA	INT						
☐ SCALARE ♦	FOR						
☐ SOPRAVVIVENZA	SAG						
☐ UTILIZ. CONGEGNI MAGICI	CAR						
☐ VALUTARE	INT						
☐ VOLARE ♦	DES						

SEGNA ☐ UNA CAPACITA' DI CLASSE. UNA ABILITA' DI CLASSE CON ALMENO UN GRADO, GUADAGNA UN BONUS DI +3 DI ADESTRAMENTO.
LE ABILITA' SEGNATE CON *DEVE ESSERE APPLICATA LA PENALITA' DELL'ARMATURA.

[illegible][illegible]

CD INCANTESIMI

CD TIRO SALV.	LIVELLO	INCANTESIMI MASSIMI PER GIORNO		TOTALE NOTI
		BONUS	BONUS	
1	1	1	1	2
2	2	2	2	4
3	3	3	3	6
4	4	4	4	8
5	5	5	5	10
6	6	6	6	12
7	7	7	7	14
8	8	8	8	16
9	9	9	9	18
10	10	10	10	20
11	11	11	11	22
12	12	12	12	24
13	13	13	13	26
14	14	14	14	28
15	15	15	15	30
16	16	16	16	32
17	17	17	17	34
18	18	18	18	36
19	19	19	19	38
20	20	20	20	40
21	21	21	21	42
22	22	22	22	44
23	23	23	23	46
24	24	24	24	48
25	25	25	25	50
26	26	26	26	52
27	27	27	27	54
28	28	28	28	56
29	29	29	29	58
30	30	30	30	60
31	31	31	31	62
32	32	32	32	64
33	33	33	33	66
34	34	34	34	68
35	35	35	35	70
36	36	36	36	72
37	37	37	37	74
38	38	38	38	76
39	39	39	39	78
40	40	40	40	80
41	41	41	41	82
42	42	42	42	84
43	43	43	43	86
44	44	44	44	88
45	45	45	45	90
46	46	46	46	92
47	47	47	47	94
48	48	48	48	96
49	49	49	49	98
50	50	50	50	100

		TOTALE	CLASSE	CARATTERISTICA		
	0					
	1st					
	2nd					
	3rd					
	4th					
	5th					
	6th					
	7th					
	8th					
	9th					

CORTO: 7,5 MT + 5 MT / 2 LVL

MEDIO: 30MT + 3MT / LVL

LUNGO: 120MT + 12MT / LVL

	TOTALE	CLASSE	ABILITA'	ALTRO	PUNTI USATI
PUNTI POTERE					

FAMIGLIO E COMPAGNO ANIMALE

NOME			
RAZZA/ARCHETIPO			
CLASSE		LIVELLO/DV	
CARATTERISTICA	TOTALE	DIFESA	TOTALE
FOR FORZA		CA CLASSE ARMATURA	
DES DESTREZZA		TEMPRA COSTITUZIONE	
COST COSTITUZIONE		RIF DESTREZZA	
INT INTELLIGENZA		VOLONTA' SAGGEZZA	
SAG SAGGEZZA		VELOCITA' VELOCITA'	
CAR CARISMA		BMC ATTACCO	
		DMC DIFESA	
ATTACCO	1ST	BONUS ATTACCO 2ND 3RD	4TH DANNO E CRITICO

SORTILEGI E POTERI

SORTILEGI E POTERI

[illegible]